**Basarse en este para armar un ejemplo de código acoplado como solución a la sopa de letras**

**int evaluaHilera(char mat[][N], int fila, int columna, char \* string, int dim) { // No llegue :(**

**int vecDir[][2] = {{1, 0}, {1, -1}, }; // no lo termine pero tendria las 8 drecciones**

**int i = 0, encontro = 1;**

**while(fila >= 0 && columna >= 0 && fila < N && columna < N) {**

**if(mat[fila][columna] != string[i])**

**return 0;**

**fila += vecDir[dir][0];**

**columna += vecDir[dir][1];**

**}**

**return encontro;**

**}**

**int busca(char mat[][N], int fila, int columna, char \* string) {**

**for(int i = 0; i < 8; i++) {**

**if(evaluaHilera(mat, fila, columna, string, i))**

**return 1;**

**}**

**return 0;**

**}**

**int palEnMat(char mat[][N], int \* fila, int \* columna, char \* string) {**

**for(int i = 0; i < N; i++) {**

**for(int j = 0; j < N; j++) {**

**if(string[0] == mat[i][j]) {**

**if(busca(mat, i, j, string)) {**

**\*fila = i;**

**\*columna = j;**

**return 1;**

**}**

**}**

**}**

**}**

**return 0;**

**}**